

Jak rozpocząć pracę?

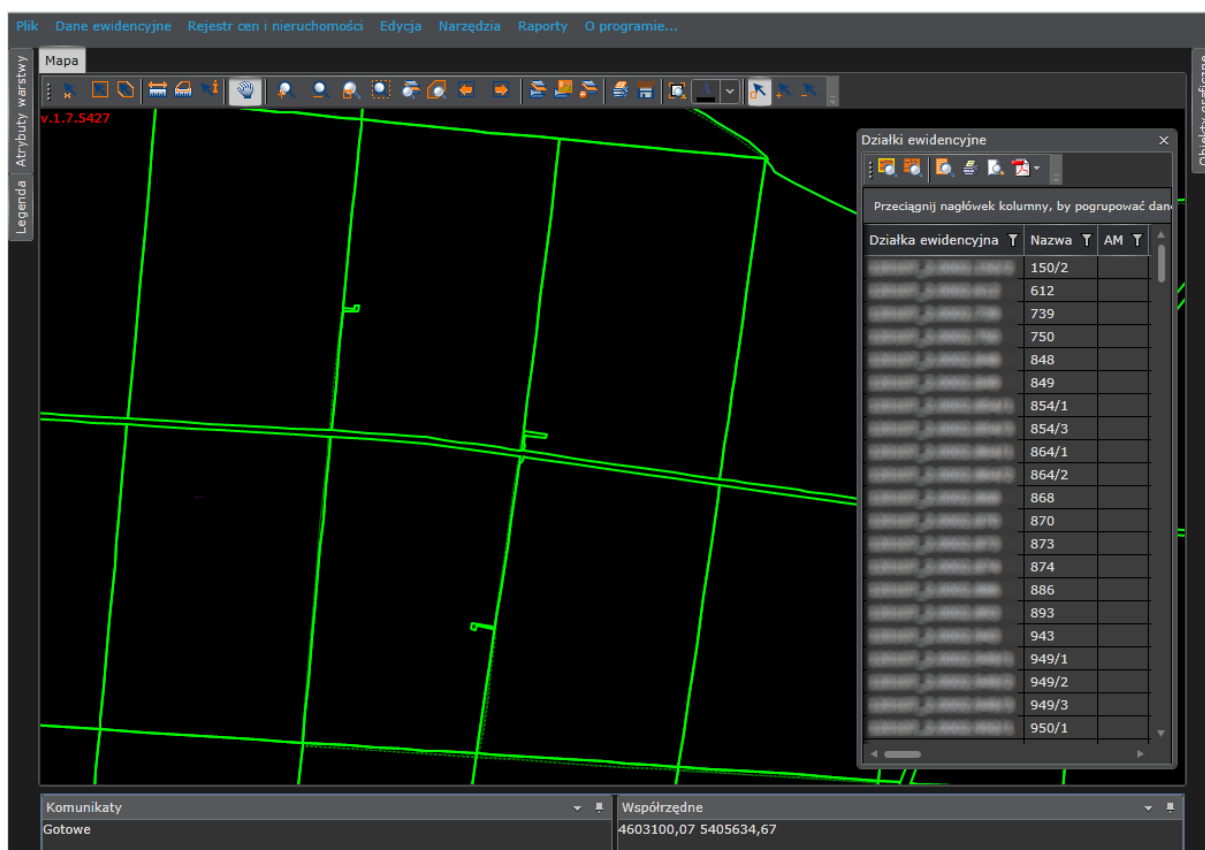
SWDE Manager jest aplikacją służącą do przeglądania graficznych i opisowych danych ewidencji gruntów i budynków zapisanych w formacie SWDE (.swd, .swg, .swde).

Pracując w SWDE Managerze, możesz przeglądać dane ewidencyjne (dotyczące np. budynków, lokali czy dzierżaw), dokonać selekcji obiektów (np. działek ewidencyjnych czy budynków), konwertować dane do różnych układów geodezyjnych (92, 2000, 65), a także przeglądać i drukować raporty.

Wszystkie opcje są dostępne w głównym pasku narzędzi programu.

Plik Dane ewidencyjne Rejestr cen i nieruchomości Edycja Narzędzia Raporty O programie...

Pracę w aplikacji rozpocznij od otwarcia pliku zapisanego w formacie SWDE. Po wczytaniu wybranego pliku, uzyskasz dostęp do danych graficznych i opisowych.



Mapa

Do przeglądania mapy służą narzędzia (np. przybliżanie, oddalanie, mierzenie odległości czy wczytywanie warstw), które znajdziesz na pasku narzędzi mapy.



Dostępne są następujące narzędzia:



- wybierz - po włączeniu funkcji kliknij lewym przyciskiem myszy na obiekt,



- wybierz prostokątem - po włączeniu funkcji kliknij lewym przyciskiem myszy w miejscu, gdzie chcesz, aby znalazł się pierwszy wierzchołek prostokąta oraz przeciągnij przeciwległy wierzchołek tak, aby obiekty do zaznaczenia znalazły się wewnątrz prostokąta,



- wybierz poligonem - po włączeniu funkcji kliknij lewym przyciskiem myszy w miejscu, gdzie ma znaleźć się pierwszy wierzchołek poligonu oraz wskaż kolejne wierzchołki poligonu tak, aby wybierane obiekty znalazły się wewnątrz poligonu; po wykreśleniu oczekiwanej liczby wierzchołków kliknij prawym przyciskiem myszy, by zaakceptować operację,



- zmierz odległość - funkcja mierzy odległość między dwoma punktami na mapie; po włączeniu funkcji wskaż punkty tworzące mierzony odcinek, klikając lewym przyciskiem myszy; aby wyświetlić odległość, ponownie kliknij lewym przyciskiem myszy,



- zmierz powierzchnię - funkcja mierzy powierzchnię wewnątrz utworzonego poligonu; po jej włączeniu wyznacz wierzchołki poligonu lewym przyciskiem myszy, a następnie prawym zaakceptuj operację,



- pokaż dane opisowe - funkcja wyświetla dane opisowe zaznaczonego elementu; po włączeniu funkcji wskaż wybrany element, klikając lewym przyciskiem myszy, a następnie zatwierdź wybór, ponownie klikając lewym przyciskiem myszy,



- przesun - funkcja służy do przesuwania widoku mapy; aby przesunąć widok mapy, kliknij na mapie lewym przyciskiem myszy i - trzymając wciśnięty lewy przycisk myszy - przesun myszą w pożądanym kierunku,



- przybliź - funkcja służy do przybliżania się do miejsca wskazanego na mapie; po jej włączeniu kliknij lewym przyciskiem myszy w miejsce na mapie, do którego chcesz się przybliżyć; aby uzyskać wymagany efekt, operację możesz powtórzyć kilkakrotnie,




- oddal - funkcja służy do oddalania się od miejsca wskazanego na mapie; po jej włączeniu kliknij lewym przyciskiem myszy w miejsce na mapie, od którego chcesz się oddalić; aby uzyskać wymagany efekt, operację możesz powtórzyć kilkakrotnie,





- przybliź do okna - funkcja służy do przybliżania się na mapie do obszaru wyznaczonego prostokątem; po włączeniu funkcji kliknij lewym przyciskiem myszy w miejscu, gdzie chcesz, aby znalazł się pierwszy wierzchołek prostokąta oraz przeciągnij przeciwległy wierzchołek tak, aby obiekty do zaznaczenia znalazły się wewnątrz prostokąta,





- przybliź do całości - funkcja służy do przybliżenia widoku do całości danych graficznych,


 - przybliź do wybranej warstwy - funkcja służy do przybliżenia widoku do obiektów graficznych wybranej warstwy, którą możesz zaznaczyć na panelu legendy znajdującym się z lewej strony mapy,

 - przybliź do wybranych elementów - funkcja służy do przybliżenia widoku do obiektów graficznych wybranych za pomocą funkcji: wybierz, wybierz prostokątem, wybierz poligonem,


 - poprzedni widok - funkcja służy do cofnięcia widoku mapy do poprzedniej zmiany/operacji,


 - następny widok - funkcja służy do przejścia do następnego widoku mapy,


 - wczytaj warstwę - funkcja służy do wczytania warstwy z pliku znajdującego się na dysku twardym komputera; po włączeniu funkcji wybierz plik znajdujący się na dysku twardym komputera,


 - wczytaj raster - funkcja służy do wczytania rastra z pliku znajdującego się na dysku twardym komputera; po włączeniu funkcji wybierz plik znajdujący się na dysku twardym komputera,


 - usuń warstwę - funkcja usuwa warstwę wczytaną z pliku,


 - drukuj - funkcja umożliwia wydruk mapy,


 - zapisz jako bitmapę - funkcja zapisuje aktualny widok mapy jako bitmapę; po włączeniu funkcji wybierz lokalizację na dysku twardym komputera, w której plik zostanie zapisany,

 - aktywne przesuwanie mapy - funkcja przesuwa mapę automatycznie; jeśli obszar, na którym aktualnie pracujesz, znajduje się blisko którejś z krawędzi, kliknij przy tej krawędzi lewym przyciskiem myszy, aby mapa przesunęła się automatycznie,

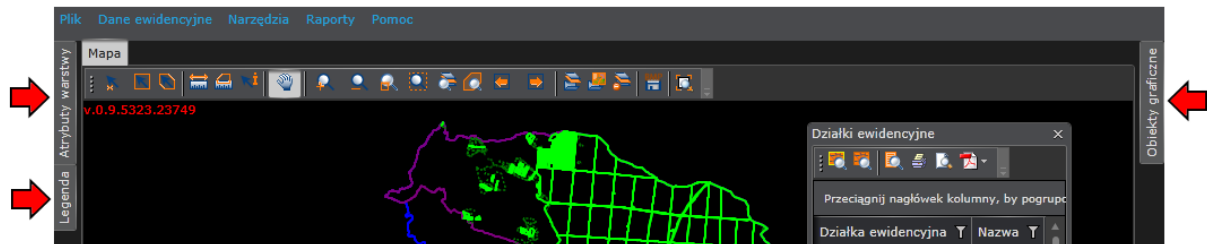
 - zmień kolor tła - funkcja służy do zmiany koloru tła mapy,

 - nowy wybór - funkcja służy do wybrania obiektu/obiektów (za pomocą narzędzi: wybierz, wybierz prostokątem lub wybierz poligonem),

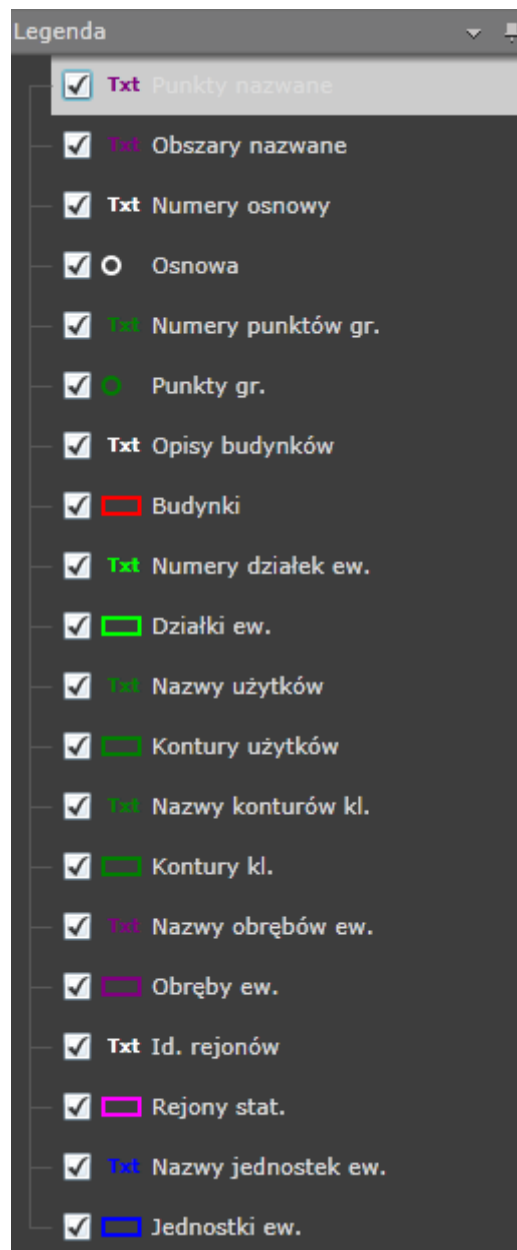
 - dodaj do wybranych - funkcja służy do dodania kolejnego/kolejnych obiektu/obiektów do wcześniej wybranych (za pomocą narzędzi: wybierz, wybierz prostokątem lub wybierz poligonem),

 - usuń z wybranych - funkcja służy do usunięcia wybranego/wybranych wcześniej obiektu/obiektów (za pomocą narzędzi: wybierz, wybierz prostokątem lub wybierz poligonem).

Ponadto, masz dostęp do paneli z legendą, atrybutami warstwy czy obiektami graficznymi. Panele znajdują się po obu stronach mapy.

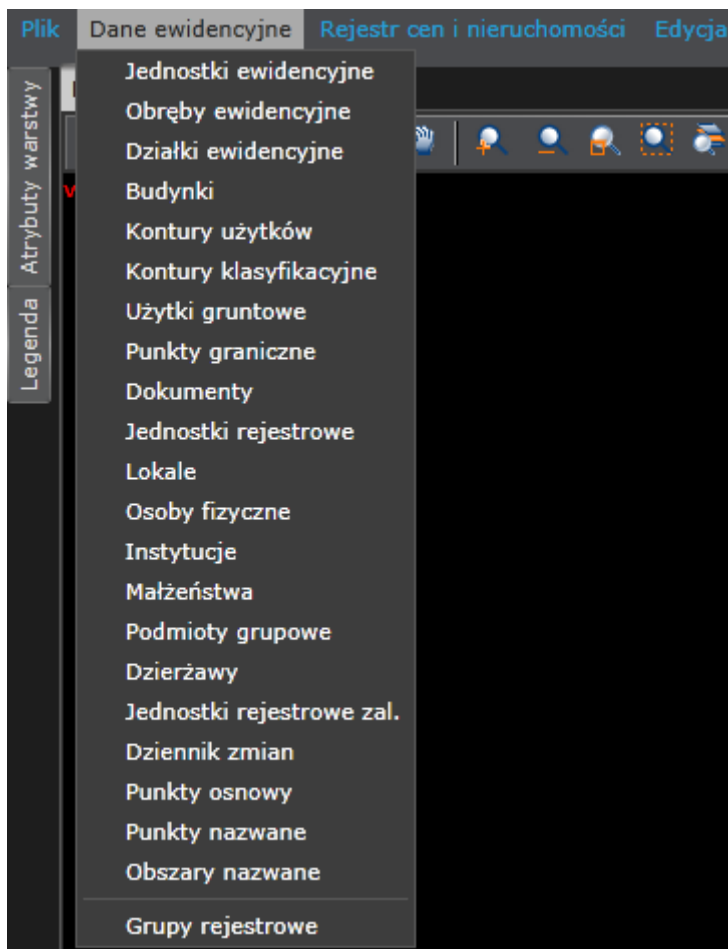


Panel z legendą pozwala włączać i wyłączać widok warstw z takimi elementami jak np. budynki, działki ewidencyjne czy obręby ewidencyjne.



Panel z atrybutami warstwy pozwala zmieniać takie atrybuty warstwy jak np. nazwę fontu, kolor obrysu czy kąt obrotu.

Aby wyświetlić pożądaną informację, wybierz ją z listy danych ewidencyjnych (z głównego paska narzędzi).



Możesz nie tylko przeglądać wyświetlone dane opisowe, ale także zobaczyć je na mapie, wydrukować czy wyeksportować do plików PDF i/lub MS Word.



Dostępne są następujące opcje:



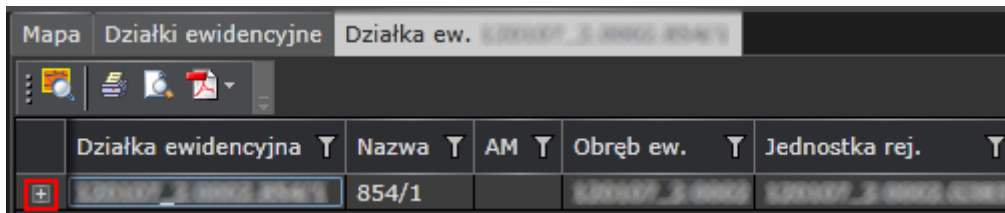
- pokaż na mapie - funkcja pokazuje na mapie zaznaczony na liście element,



- pokaż wszystkie na mapie - funkcja pokazuje na mapie wszystkie elementy znajdujące się na liście,



- szczegóły - funkcja wyświetla szczegółowe dane dotyczące zaznaczonego na liście elementu; aby wyświetlić szczegóły, kliknij w ikonę (+) znajdującą się na początku wiersza przy podstawowych danych wybranego wcześniej elementu,



Działka ewidencyjna	Nazwa	AM	Obręb ew.	Jednostka rej.	Data wladania	Rejon stat.	Wartość	Data wyceny	Dokładność	Nr rejestru zab.	Pow. ew. [m2]	Pow. geod. [m2]
854/1									0,01 ha		2100	

Sposób zagospodarowania (OFU)	Rodzaj użytku (OZU)	Klasa bonitacyjna (OZK)	Powierzchnia ew. [m]	Data weryfikacji	Data utworzenia	Archiwalny
Ls	V		2100	1/1/1980 12:00:00 AM	1/1/1980 12:00:00 AM	

Adres	Nazwa	Kraj	Województwo	Powiat/Miasto	Gmina/Dzielnica	Ulica	Nr domu	Nr lokalu	Miejscowość	Kod	Poczta	Data weryfikacji	Data utworzenia	Archiwalny

Forma wladania	Udział	Podmiot	Status podmiotu	Data weryfikacji	Data utworzenia	Archiwalny
1/1				3/3/1995 12:00:00 AM	3/3/1995 12:00:00 AM	

Właściciel	Udział	Data weryfikacji	Data utworzenia	Archiwalny
	1	3/3/1995 12:00:00 AM	3/3/1995 12:00:00 AM	

Rodzaj wladania	Udział	Podmiot	Data uplywu wladania	Data weryfikacji	Data utworzenia	Archiwalny

Dokument	Rodzaj	Data dokumentu	Data przyjęcia	Sygnatura	Sąd rejestrowy	Opis dokumentu	Data weryfikacji	Data utworzenia	Archiwalny

Dokument	Rodzaj	Data dokumentu	Data przyjęcia	Sygnatura	Sąd rejestrowy	Opis dokumentu	Data weryfikacji	Data utworzenia	Archiwalny
	Księga wieczysta				Sąd Rej. w Bochni		1/1/1980 12:00:00 AM	1/1/1980 12:00:00 AM	

Dokument	Rodzaj	Data dokumentu	Data przyjęcia	Sygnatura	Sąd rejestrowy	Opis dokumentu	Data weryfikacji	Data utworzenia	Archiwalny



- drukuj - funkcja służy do wydrukowania listy elementów,



- podgląd wydruku - funkcja służy do podejrzenia listy elementów, którą możesz wydrukować,



- eksport danych - funkcja służy do wyeksportowania danych do plików PDF i/lub MS Word.

Grupowanie danych ewidencyjnych

Wyświetlone dane możesz pogrupować. Aby pogrupować dane, przeciągnij nagłówek kolumny z wybranym parametrem na obszar znajdujący się nad listą z wyświetlonymi danymi.

Plik Dane ewidencyjne Narzędzia Raporty Pomoc

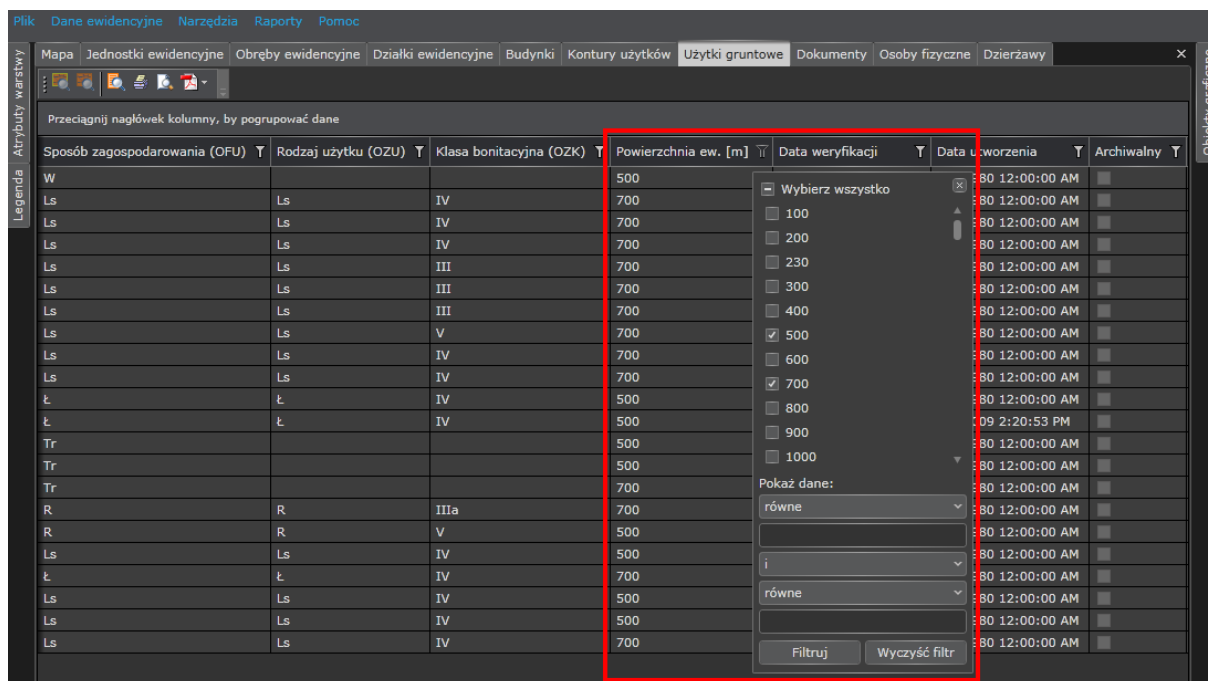
Mapa Jednostki ewidencyjne Obręby ewidencyjne **Działki ewidencyjne** Budynki Kontury użytków Użytki gruntowe Dokumenty Instytucje Dzierżawy

Przeciągnij nagłówek kolumny, by pogrupować dane

Działka ewidencyjna	Nazwa	AM	Obręb ew.	Jednostka rej.	Data wladania	Rejon stat.	Wartość	Data wyceny	Dokładność
	150/2								0.01 ha
	612								0.01 ha
	739								0.01 ha
	750								0.01 ha
	848								0.01 ha
	849								0.01 ha
	854/1								0.01 ha
	854/3								0.01 ha
	864/1								0.01 ha

Filtrowanie danych ewidencyjnych

Oprócz grupowania, dostępne jest również filtrowanie wyświetlonych danych. Możesz filtrować dane w obrębie każdej z kolumn. Aby otworzyć panel filtrowania danych, kliknij w ikonę (🔍) znajdującą się z prawej strony nagłówka kolumny.



Integracja z danymi graficznymi

Jeśli posiadasz dane tekstowe i graficzne zapisane w dwóch osobnych plikach, możesz połączyć je w SWDE Managerze.

Aby to zrobić, najpierw wczytaj plik z danymi tekstowymi (Plik/Otwórz), a następnie użyj opcji pozwalającej na ich integrację z danymi graficznymi (Edycja/Integracja z danymi graficznymi). Po wczytaniu plików, aplikacja połączy dane w odpowiedni sposób.

Usuwanie danych o podmiotach

W SWDE Managerze możesz usunąć dane o jednostkach rejestrowych, podmiotach i ich udziałach władania, własności (Edycja/Usuwanie/danych o podmiotach).

Narzędzie selekcji obiektów

Obiekty na mapie możesz selekcjonować według następujących kryteriów: bez danych opisowych oraz z powielonymi identyfikatorami. Po wybraniu danego kryterium, aplikacja zaznacza na mapie wszystkie obiekty, które nie posiadają danych opisowych i/lub posiadają powielone identyfikatory.

Obiekty nieposiadające danych opisowych to takie, które znajdziesz na mapie, jednak nie mają one przypisanych danych szczegółowych (np. właściciela, adresu czy daty utworzenia).

Obiekty posiadające powielone identyfikatory to takie, które znajdziesz na mapie w różnych obrębach ewidencyjnych i będą miały błędnie przypisane te same numery.

Narzędzie konwersji do innego układu

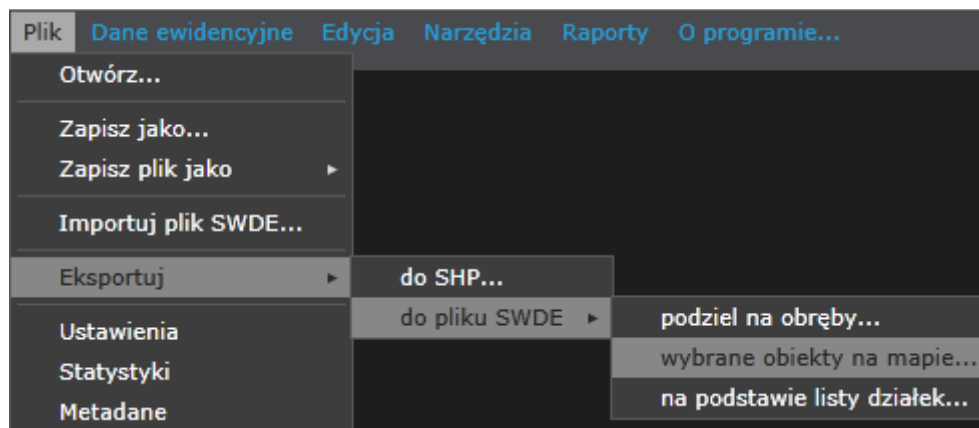
Aplikacja umożliwia konwertowanie danych do różnych układów geodezyjnych (92, 2000, 65). Po wybraniu danego układu, mapa zostaje przekonwertowana.

Raporty

Dla wybranych danych możesz wyświetlić raporty, które możesz także wydrukować.

Eksportowanie i zapisywanie pliku

SWDE Manager umożliwia eksportowanie danych do SHP oraz do pliku SWDE w kilku wariantach (podziel na obręby, wybrane obiekty na mapie, na podstawie listy działek).



Ponadto, możliwe jest zapisanie nie tylko pliku zawierającego zarówno dane opisowe, jak i graficzne, ale także pliku tylko z danymi opisowymi lub tylko z graficznymi.

